

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Направление подготовки	23.03.01 Технология транспортных процессов
Направленность программы (профиль)	Организация перевозок и управление в единой транспортной системе
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Заочная
Цели освоения дисциплины	Целями освоения дисциплины «Прикладное программирование» является: получение студентами профессиональной подготовки для решения широкого круга инженерных и научных задач в области интермодальных перевозок и логистики на основе использования методов объектно-ориентированного проектирования; использования информационных технологий в сфере организации перевозок и управления транспортными процессами.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	2 курс
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к вариативной части
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОПК-3; ПК-3
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Тема 1. Объектно-ориентированное проектирование. Введение в объектно-ориентированное программирование. Тема 2. Основные принципы объектно-ориентированного программирования на языке высокого уровня Object Pascal. Тема 3. Современные технологии объектно-ориентированного программирования. Тема 4. Моделирование транспортных сетей и расчет оптимальных маршрутов. Тема 5. Построение модели управления запасами в логистических системах. Оптимальный выбор параметров поставок.
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Экзамен, курсовая работа