

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	Методика летного обучения
Направление подготовки	25.03.03 Аэронавигация
Направленность программы (профиль)	Летная эксплуатация гражданских воздушных судов
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины (модуля)	Цель освоения дисциплины «Методика летного обучения» – изучение основ методики обучения членов летного экипажа в учебных заведениях и предприятиях гражданской авиации. В курсе предусмотрено ознакомление слушателей с современными проблемами подготовки членов летного экипажа.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина (модуль)	Очная форма – в 8 семестре
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина (модуль)	Дисциплина относится к вариативной части Профессионального цикла
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)	ОК-24; ОК-28; ОК-37; ПК-1; ПК-3
Трудоемкость дисциплины (модуля)	Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 академических часа
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Предмет и задачи дисциплины «Методика летного обучения». Генезис (этапы развития) методики летного обучения</p> <p>Тема 2. Теоретические основы подготовки членов летного экипажа. Теории обучения</p> <p>Тема 3. Методы, формы и средства обучения членов летного экипажа</p> <p>Тема 4. Составные части летного мастерства. Воспитание дисциплины у членов летного состава</p> <p>Тема 5. Виды подготовки членов летного экипажа к полетам</p> <p>Тема 6. Обучение пилотированию в визуальном полете</p> <p>Тема 7. Обучение пилотированию по приборам</p> <p>Тема 8. Компьютерное обучение. АОС (СВТ)</p> <p>Тема 9. Обучение летного состава на авиационных тренажерах</p> <p>Тема 10 Летная проверка экипажей. Методика проведения разбора полетов</p> <p>Тема 11. Переподготовка и ввод в строй летного состава</p> <p>Тема 12. Современные программы подготовки членов летного экипажа</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины (модуля)	Зачет