

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	Теория игр
Направление подготовки	38.03.01 Экономика
Направленность программы (профиль)	Экономика предприятия и организации транспорта
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная, заочная
Цели освоения дисциплины	Целью дисциплины «Теория игр» является: – изучение мощного аппарата матричного и дифференциального исчисления для принятия решений в условиях конфликта или неопределенности; – приобретение студентами навыков моделирования таких ситуаций в их дальнейшей практической деятельности
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	Очная –5 семестр Заочная –3 курс
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Вариативная часть Блока 1
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-7; ОПК-1; ОПК-3; ПК-1
Трудоемкость дисциплины	3 зачетных единиц, 108 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Раздел 1. Введение, основные определения. Раздел 2. Матричные игры. Раздел 3. Позиционные игры. Раздел 4. Дифференциальные игры. Раздел 5. Модели исследования операций.
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет