

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СЕТИ INTERNET
Направление подготовки	01.03.04 Прикладная математика
Направленность программы (профиль)	Математическое и программное обеспечение систем управления
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Программирование в сети Internet» является теоретическая и практическая подготовка обучающихся в области проектирования и разработки интернет приложений.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	В 8 семестре
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» и является дисциплиной по выбору
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОПК-1; ОК-7; ОПК-2; ПК-11
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 академических часов.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Тема 1. Синтаксис JavaScript Тема 2. Обработка событий в JavaScript. Тема 3. Массивы в JavaScript. Тема 4. Дата и время в JavaScript. Глобальный объект window. Тема 5. Методы в JavaScript. Тема 6. Замыкания в JavaScript. Тема 7. Взаимодействие JavaScript, HTML и CSS. Тема 8. Объекты в JavaScript. Тема 9. Формы в браузере.
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Экзамен