

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА
Направление подготовки	25.03.01 Техническая эксплуатация летательных аппаратов и двигателей
Направленность программы (профиль)	Техническое обслуживание летательных аппаратов и авиационных двигателей
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная, заочная
Цели освоения дисциплины	<p>Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика» являются формирование пространственного и конструктивно-геометрического мышления на основе способности к самоорганизации и самообразованию, способности решать стандартные задачи на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий, а также с учетом основных требований информационной безопасности, овладение основами знаний, умений и навыков, необходимых для выполнения и чтения чертежей различного назначения, в том числе с помощью компьютерной графики, геометрического моделирования, на базе которых будущий дипломированный специалист сможет успешно изучать конструкторско-технологические и специальные дисциплины, необходимых в последующей инженерной деятельности, способность использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности, способность к размещению, использованию и обслуживанию технологического оборудования, в соответствии с требованиями технологической документации используя компьютерную графику.</p>
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	Очная форма – в 4 семестре Заочная форма на 2 курсе.
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к блоку 1 базовой части
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-5; ОПК-1; ОПК-5; ОПК-7; ПК-16
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Виды конструкторско-технологических документов. Оформление чертежей</p> <p>Тема 2. Проекционные изображения на чертежах</p> <p>Тема 3. Сечения и разрезы</p> <p>Тема 4. Аксонометрические проекции деталей</p> <p>Тема 5. Соединения деталей. Спецификация</p> <p>Тема 6. Изображения изделий. Детализирование чертежа</p> <p>Тема 7. Основные принципы создания твердотельных моделей с применением Autocad (Компас)</p>

Наименование дисциплины	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	4 семестр - зачет с оценкой; 2 курс – зачет с оценкой.