

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА
Специальность	25.05.05 Эксплуатация воздушных судов и организация воздушного движения
Специализация	Организация технического обслуживания и ремонта воздушных судов
Квалификация выпускника	Инженер
Форма обучения	заочная
Цели освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является формирование пространственного и конструктивно-геометрического мышления, овладение основами знаний, умений и навыков, необходимых для выполнения и чтения чертежей различного назначения, в том числе с помощью компьютерной графики, геометрического моделирования, на базе которых будущий дипломированный специалист сможет успешно изучать конструкторско-технологические и специальные дисциплины, необходимых в последующей инженерной деятельности
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	на 2 курсе
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к учебному циклу С3 вариативной части
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-6; ПК-12; ПК-13; ПК-15; ПК-28; ПК-29; ПК-30; ПК-40; ПК-46; ПК-53; ПК-62; ПК-75
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Тема 1. Основы САПР. Основные параметры чертежа Тема 2. Построение и редактирования примитивов в AutoCad (Компас) Тема 3. Основные приёмы твёрдотельного моделирования в AutoCad Тема 4. Соединения деталей. Сборочный чертеж. Спецификация
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет