

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ВИЗУАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Направление подготовки	25.03.03 Аэронавигация
Направленность программы (профиль)	Техническая эксплуатация автоматизированных систем управления воздушным движением
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Формирование компетенций для успешной профессиональной деятельности выпускника по разработке и эксплуатации программного обеспечения информационно-измерительных и управляющих систем на воздушном транспорте.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	в 7 семестре
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина по выбору вариативной части профессионального цикла
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-59; ПК-16; ПК-25
Трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы; 108 академических часов
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Инструментальное программное обеспечение</p> <p>Тема 2. Консольные приложения. Ввод и вывод числовой и текстовой информации</p> <p>Тема 3. Разработка интерфейса пользователя</p> <p>Тема 4. Менеджеры размещения</p> <p>Тема 5. Меню, строка состояния и панель инструментов приложения</p> <p>Тема 6. Работа с данными.</p> <p>Тема 7. Потoki ввода-вывода</p> <p>Тема 8. Программирование графики и подсистемы печати</p> <p>Тема 9. Списки, таблицы и деревья</p> <p>Тема 10. Технология «модель–представление»</p> <p>Тема 11. Работа с процессами и потоками</p> <p>Тема 12. Разработка приложений баз данных</p> <p>Тема 13. Средства XML</p> <p>Тема 14. Разработка сетевых приложений</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Экзамен (7 семестр)