

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	Игровые модели принятия экономических решений
Направление подготовки	38.03.01 Экономика
Направленность программы (профиль)	Экономика предприятия и организации воздушного транспорта
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная, заочная
Цели освоения дисциплины	Целями освоения дисциплины «Игровые модели принятия экономических решений» являются знакомство студентов с основными концепциями теории игр, математическими моделями и методами принятия рациональных решений в условиях конфликта сторон; освоение методов анализа ситуаций стратегического взаимодействия с учетом целенаправленного поведения участников; развитие навыков стратегического мышления.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	Очная–2,3семестр Заочная –1,2курс
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Вариативная часть Блока 1 дисциплины по выбору
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОПК-4; ПК-3
Трудоемкость дисциплины	9зачетных единиц,324академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Тема 1. Экономические решения. Принципы принятия экономических решений. Тема 2. Игровые модели и экономические решения. Тема 3. Основы теории игр. Тема 4. Классификация видов игр. Тема 5. Игровые модели в условиях неопределённости. Тема 6. Кооперативные игры.
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет, зачет с оценкой