

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ПОИСК И СПАСАНИЕ
Направление подготовки (специальность)	25.05.05 Эксплуатация воздушных судов и организация воздушного движения
Направленность (специализация) программы (профиль)	Организация использования воздушного пространства
Квалификация выпускника	Инженер
Форма обучения	Очная/Заочная
Цели освоения дисциплины	<p>Целями освоения дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - формирование необходимых теоретических знаний в области организации системы авиационного поиска и спасания в Российской Федерации; - формирования умений использовать полученные знания для аргументированного обоснования своих решений с точки зрения безопасности, применять нормативные правовые акты в своей профессиональной деятельности; - формирование навыков оказания помощи экипажам воздушных судов при возникновении нештатных ситуаций в соответствии с технологией работы, а также оказания необходимого содействия службам, осуществляющим поисково-спасательные работы.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	Очная 8 семестр /Заочная 4 курс
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к дисциплинам по выбору вариативной части профессионального цикла
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-47; ПК-20; ПСК-2.4
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 академических часа
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Законодательные и нормативные правовые акты РФ, международные стандарты и рекомендуемая практика в области поиска и спасания</p> <p>Тема 2. Система авиационного поиска и спасания в РФ</p> <p>Тема 3. Организация приема и передачи сообщений о ВС, терпящих или потерпевших бедствие</p> <p>Тема 4. Взаимодействие с организациями, способными оказать помощь в организации поиска и спасания</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Очная 8 семестр Зачет с оценкой/Заочная 4 курс Зачет с оценкой