

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Направление подготовки	01.03.04 Прикладная математика
Направленность программы (профиль)	Математическое и программное обеспечение систем управления
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Программирование транспортных систем» являются получение обучающимися знаний по применению современных сред разработки программного обеспечения, а также приобретение ими умений и навыков в реализации алгоритмов на изучаемом языке программирования высокого уровня.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	В 3, 4, 5, 6, 7, 8 семестрах
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)»
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	УК-2; ОПК-4; ПК-2
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 24 зачетных единиц, 864 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Среда программирования на алгоритмическом языке.</p> <p>Тема 2. Синтаксис алгоритмического языка.</p> <p>Тема 3. Составные типы. данных.</p> <p>Тема 4. Модульное программирование</p> <p>Тема 5. Программирование основных алгоритмов.</p> <p>Тема 6. Обработка основных структур данных.</p> <p>Тема 4. Синтаксис языков программирования С и С++.</p> <p>Тема 7. Структурное программирование на С/С++.</p> <p>Тема 8. Перечисления и структуры в языках: С и С++.</p> <p>Тема 9. Классы и объекты в С++.</p> <p>Тема 10. Конструкторы классов.</p> <p>Тема 11. Статические поля и статические методы.</p> <p>Тема 12. Алгоритмы STL в С++.</p> <p>Тема 13. Перегрузка операций в С++.</p> <p>Тема 14. Наследование классов в С++.</p> <p>Тема 15. Виртуальные методы и виртуальные деструкторы.</p> <p>Тема 16. Синтаксис JavaScript</p> <p>Тема 17. Обработка событий в JavaScript.</p> <p>Тема 18. Массивы в JavaScript.</p> <p>Тема 19. Дата и время в JavaScript. Глобальный объект window.</p> <p>Тема 20. Методы в JavaScript.</p> <p>Тема 21. Замыкания в JavaScript.</p> <p>Тема 22. Взаимодействие JavaScript, HTML и CSS.</p> <p>Тема 23. Объекты в JavaScript.</p> <p>Тема 24. Формы в браузере.</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачёт с оценкой (3, 4, 5, 6 семестр), курсовой проект (6 семестр), экзамен (7, 8 семестр)

