

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ФИЛОСОФИЯ
Направление подготовки	25.03.03 Аэронавигация
Направленность программы (профиль)	Техническая эксплуатация автоматизированных систем управления воздушным движением
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Формирование способности к логическому, смысловому и ценностному анализу мировоззренческих проблем
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	в 1 и 2 семестрах
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Дисциплина относится к базовой части гуманитарного, социального и экономического цикла
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОК-1; ОК-2; ОК-3; ОК-4; ОК-5; ОК-7; ОК-9; ОК-10; ОК-11; ОК-17; ОК-18; ОК-19; ОК-20; ОК-21; ОК-22; ОК-29; ОК-30; ОК-33; ОК-34; ОК-35; ОК-41; ОК-50; ОК-54; ПК-3
Трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы; 144 академических часа
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Раздел 1. Философия, ее предмет и место в культуре</p> <p>Тема 1. Философия, ее предмет и место в культуре</p> <p>Раздел 2. Исторические типы философии. Философские традиции и современные дискуссии</p> <p>Тема 2. Античная философия</p> <p>Тема 3. Философия Средневековья и эпохи Возрождения</p> <p>Тема 4. Философия Нового времени</p> <p>Тема 5. Отечественная философия</p> <p>Тема 6. Современная философия</p> <p>Раздел 3. Философская онтология</p> <p>Тема 7. Философская онтология</p> <p>Тема 8. Сознание как предмет философии</p> <p>Раздел 4. Теория познания</p> <p>Тема 9. Теория познания</p> <p>Раздел 5. Философия и методология науки</p> <p>Тема 10. Философия и методология науки</p> <p>Раздел 6. Философская антропология</p> <p>Тема 11. Философская антропология</p> <p>Раздел 7. Социальная философия и философия истории</p> <p>Тема 12. Социальная философия</p> <p>Тема 13. Философия науки и техники</p> <p>Тема 14. Философия будущего</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет (1 семестр), зачет с оценкой (2 семестр)