

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «объектно-ориентированное программирование»

Наименование дисциплины	Объектно-ориентированное программирование
Направление подготовки	25.03.03 Аэронавигация
Профиль	Техническая эксплуатация автоматизированных систем управления воздушным движением
Квалификация выпускника	бакалавр
Форма обучения	очная
Цели освоения дисциплины	Целью изучения дисциплины является: изучение объектно-ориентированного синтаксиса языка C++; изучение шаблонов классов библиотеки STL и ее возможностей; изучение объектно-ориентированной парадигмы на примере языка C++; овладение приемами объектно-ориентированного и функционально-ориентированного программирования на языке C++ для решения математических и естественнонаучных задач.
Семестр, в котором изучается дисциплина	4 семестр
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Блок 1. Дисциплины. Обязательная часть
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОПК-1
Трудоемкость дисциплины	Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единиц – 144 академических часа
Содержание дисциплины. Темы дисциплины	Тема 1. Основные сведения о языке C/C++ Тема 2. Особенности языка C++ Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования на языке C++ Тема 4. Перегрузка функций и методов. Тема 5. Конструкторы классов. Тема 6. Дружественные функции и дружественные классы. Тема 7. Статические поля и статические методы. Тема 8. Строки в C++. Тема 9. Шаблонный класс std::vector. Тема 10. Шаблонный класс std::map. Тема 11. Алгоритмы C++. Тема 12. Перегрузка операций в C++. Тема 13. Правило «трех» в C++. Тема 14. Наследование классов в C++.

Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	экзамен
--	---------