

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СЕТИ INTERNET»**

| | |
|--|--|
| Наименование дисциплины | Программирование в сети Internet |
| Направление подготовки | 25.03.03 Аэронавигация |
| Профиль | Техническая эксплуатация автоматизированных систем управления воздушным движением |
| Квалификация выпускника | бакалавр |
| Форма обучения | очная |
| Цели освоения дисциплины | Целью изучения дисциплины является: Изучение синтаксиса языка программирования JavaScript; изучение особенностей функционально-ориентированной и объектно-ориентированной парадигмы языка программирования JavaScript; изучение реализации функциональности документа HTMLc помощью JavaScript; изучение взаимодействия JavaScript с HTMLи CSS |
| Семестр, в котором изучается дисциплина | 8 семестр |
| Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина | Дисциплина Б1.В.ДВ.04.01 «Программирование в сети Internet» пред-ставляет собой дисциплину, относящуюся к «Части, формируемой участниками образовательных отношений» по направлению подготовки 25.03.03«Аэронавигация» (бакалавриат), профиль «Техническая эксплуата-ция автоматизированных систем управления воз-душным движением». |
| Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины | ПК-4 |
| Трудоемкость дисциплины | Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц – 108 академических часа |
| Содержание дисциплины. Темы дисциплины | Тема 1. Характеристика языка JavaScript. Способы загрузки кодаJavaScript в браузер. Тема 2. Классификация типов данных в JavaScript. Тема 3. ОсобенностисинтаксисаJavaScript. Тема 4. Обработка событий в JavaScript. Тема 5. Объект Mathв JavaScript. Тема 6.Числа и строки в JavaScript. Тема 7. Массивы в JavaScript. Тема 8. Двумерные массивы в JavaScript. Тема 9. Дата и время в JavaScript. Тема 10. Глобальный объект window и его методы вJavaScript. Тема 11. Области видимости и времена жизни переменных в JavaScript. Тема 12. Методы для вызова стандартных диалоговых оконв JavaScript. |

| | |
|--|--|
| | <p>Тема 13. Методы для таймеров и задержек в JavaScript.</p> <p>Тема 14. Именованные и анонимные функции в JavaScript.</p> <p>Тема 15. Замыкания в JavaScript.</p> <p>Тема 16. Псевдомассив arguments.</p> <p>Тема 17. Взаимодействие JavaScript и HTML.</p> <p>Тема 18. Взаимодействие JavaScript и CSS.</p> <p>Тема 19. Объекты в JavaScript.</p> <p>Тема 20. Наследование объектов.</p> |
| Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины | Зачет с оценкой |