

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Направление подготовки	25.03.03 Аэронавигация
Направленность программы (профиль)	Техническая эксплуатация автоматизированных систем управления воздушным движением
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Теоретическая и практическая подготовка выпускника в области объектно-ориентированного программирования на языке C++.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	4 семестр
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Блок 1 «Дисциплины (модули)» Обязательная часть
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ОПК-1; ПК-4.
Трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 академических часа
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Основные сведения о языке C/C++.</p> <p>Тема 2. Особенности языка C++.</p> <p>Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования на языке C++.</p> <p>Тема 4. Перегрузка функций и методов.</p> <p>Тема 5. Конструкторы классов.</p> <p>Тема 6. Дружественные функции и дружественные классы.</p> <p>Тема 7. Статические поля и статические методы.</p> <p>Тема 8. Строки в C++.</p> <p>Тема 9. Шаблонный класс std::vector.</p> <p>Тема 10. Шаблонный класс std::map.</p> <p>Тема 11. Алгоритмы C++.</p> <p>Тема 12. Перегрузка операций в C++.</p> <p>Тема 13. Правило «трех» в C++.</p> <p>Тема 14. Наследование классов в C++.</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Экзамен (4 семестр)