

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	ТЕХНОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
Направление подготовки	01.03.04 Прикладная математика
Направленность программы (профиль)	Математическое и программное обеспечение беспилотных авиационных систем
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Технология программирования» является изучение технологии разработки прикладных программных средств для цифровых вычислительных машин, в том числе для персональных ЭВМ.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	3 семестр
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Блок 1. Дисциплины (модули). Часть, формируемая участниками образовательных отношений.
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ПК-2
Трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 академических часа.
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	Тема 1. Ведение. Тема 2. Этапы разработки программных средств. Тема 3. Анализ требований к программной системе. Тема 4. Проектирование программной системы. Тема 5. Анализ требований к компонентам системы. Тема 6. Проектирование компонентов программной системы. Тема 7. Программирование и отладка компонентов системы. Тема 8. Компоновка и тестирование программной системы. Тема 9. Управление разработкой программных средств.
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачёт с оценкой