

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН
Направление подготовки	38.03.01 Экономика
Направленность программы (профиль)	Цифровая экономика и бизнес – аналитика на воздушном транспорте
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная
Цели освоения дисциплины	<p>Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика и дизайн» являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - формирование у обучающихся теоретических знаний по использованию компьютерной графики для обработки информации; - приобретение умений и практических навыков для успешной профессиональной деятельности выпускника в области работы на персональном компьютере с использованием современного программного обеспечения.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	1 семестр
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Обязательная часть Блок 1. Дисциплины (модули)
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	УК-3; УК-6; ОПК-5; ОПК-6
Трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 академических часов
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Основные понятия компьютерной графики</p> <p>Тема 2. Программные средства компьютерной графики</p> <p>Тема 3. Использование компьютерной графики в экономике</p> <p>Тема 4. UML диаграммы в экономическом анализе</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет