

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	<b>КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА</b>
Специальность	25.05.05 Эксплуатация воздушных судов и организация воздушного движения
Специализация	Организация технического обслуживания и ремонта воздушных судов
Квалификация выпускника	Инженер
Форма обучения	Заочная
Цели освоения дисциплины	Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика» являются формирование знаний, умений и навыков для успешной профессиональной деятельности в области организации технического обслуживания и ремонта ВС, в части построения и чтения технических документов в компьютерной среде.
Семестр (курс), в (на) котором изучается дисциплина	2 семестр
Наименование части (блока) ОПОП ВО, к которой относится дисциплина	Факультативные дисциплины
Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины	ПК-5
Трудоемкость дисциплины	2 зачетных единицы, 72 академических часа
Содержание дисциплины. Основные разделы (темы)	<p>Тема 1. Основы САПР.</p> <p>Тема 2. Интерфейс программы для чтения цифровых заданий на чертежах. Пространство и компоновка чертежа.</p> <p>Тема 3. Средства создания графических объектов.</p> <p>Тема 4. Вспомогательные режимы. Параметризация.</p> <p>Тема 5. Инструменты редактирования примитивов.</p> <p>Тема 6. Работа с таблицами, текстом, с размерами.</p> <p>Тема 7. Создание 3D моделей деталей. Построение чертежа детали по модели.</p> <p>Тема 8. Создание 3D модели сборки (изделия).</p> <p>Тема 9. Создание сборочного чертежа изделия в 2D на основе 3D.</p>
Форма промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины	Зачет